

## **Lancio del gioco**

Sir Robert Stephenson Smyth Lord Baden-Powell, Primo Barone Baden-Powell di Gilwell, per gli amici B-P. ha compiuto la scorsa settimana solo 158 anni. Alle prese con la sistemazione della sua casa, nel marasma delle lettere di auguri inviate dai suoi numerosissimi amici, si è accorto di aver perso 4 meravigliose bandierine su cui aveva fatto scrivere i suoi famosissimi punti.

Se non fossero state un caro ricordo probabilmente si sarebbe corciato le maniche e le avrebbe rifatte, ma Olive, che con cura le aveva confezionate, si risentirebbe moltissimo. Perciò chiede aiuto ai nostri ragazzi per trovarle.

Le bandierine sono sparse, dislocate in 4 gruppi, nel boschetto.

Perciò serviranno 4 squadre di ricerca, equamente composte da elementi di ogni branca, per riuscire a trovarle, e di ognuno serve il giusto impegno e una grande collaborazione.

## **Gioco**

Ogni branca viene divisa in 4 gruppi omogenei, che verranno identificati con 4 colori, verde, blu, rosso e giallo.

Ci sono 4 postazioni (ognuna formata da due cerchi concentrici e supervisionata da due capi), una per colore, al cui interno sono conservati pezzi delle bandierine di B-P, appartenenti a bandierine diverse (nella postazione blu ci saranno alcuni pezzi rossi, gialli e verdi; in quella rossa pezzi verdi, blu e gialli e così via).

Ogni squadra dovrà sistemare: un castorino per ogni postazione inclusa la propria, che avranno il compito di recuperare i pezzi di bandierina; tre esploratori e tre lupetti a difesa della postazione, e i restanti (clan, reparto e branco) in attacco.

Ogni giocatore sarà dotato di scalpo.

Il compito degli attaccanti è quello di raggiungere la postazione avversaria per permettere al castorino della propria squadra di recuperare un pezzo di bandierina, per farlo dovrà arrivare alla postazione, giocare a scalpo con un difensore (dislocato sul confine del primo cerchio). Se vincerà potrà entrare nel cerchio e dare il via al castorino della propria squadra che dovrà cercare un pezzo di bandierina del suo colore. Una volta trovato andrà dal capo più vicino e correrà insieme a lui a lasciare il pezzo nella propria postazione.

L'attaccante potrà inoltre impedire agli altri attaccanti di raggiungere la postazione avversaria sfidandoli a scalpo al centro del campo.

È fissata la regola che gli esploratori e clan non possono sfidare i lupetti, ma possono sfidarsi liberamente tra di loro.

Il castorino a difesa della propria postazione può sfidare a scalpo il castorino attaccante.

Il gioco finisce quando verranno recuperati tutti i pezzi della propria bandierina (o quando si considera raggiunto il tempo limite.)

## **Conclusione**

Una volta recuperati tutti i pezzi i castorini si divideranno in gruppi di colore e ricomporranno le bandierine, che una volta completate verranno appese al cartellone e riconsegnate a B-P

Una volta concluso il gioco inizierà la cerimonia del Thinking Day.

## **CERIMONIA THINKING DAY**

Al termine dell'attività tutte le unità si spostano nei pressi dell'ingresso, intorno al bacierno acceso. Ci si dispone tutti in cerchio attorno ad esso.

I capi unità accendono dal fuoco le candele agli altri capi per trasmettere la luce a tutti i ragazzi.

*Un capo legge:*

Ci impegniamo noi e non gli altri,  
unicamente noi e non gli altri,  
né chi sta in alto, né chi sta in basso,  
né chi crede, né chi non crede.

Ci impegniamo  
senza pretendere che altri s'impegnino,  
con noi o per suo conto,  
come noi o in altro modo.

Ci impegniamo  
senza giudicare chi non s'impegna,  
senza accusare chi non s'impegna,  
senza condannare chi non s'impegna,  
senza disimpegnarci perché altri non s'impegna.

Ci impegniamo  
perché non potremmo non impegnarci.  
C'è qualcuno o qualche cosa in noi,  
un istinto, una ragione, una vocazione, una grazia,  
più forte di noi stessi.

Ci interessa perderci  
per qualche cosa o per qualcuno  
che rimarrà anche dopo che noi saremo passati  
e che costituisce la ragione del nostro.

Ci impegniamo  
perché noi crediamo all'amore,  
la sola certezza che non teme confronti,  
la sola che basta per impegnarci perpetuamente.

Noi ci impegniamo a fare la nostra parte: con il penny che oggi raccoglieremo, contribuiremo allo sviluppo di programmi in grado di aiutare le nostre sorelle e i nostri fratelli scout che ancora versano in uno stato di povertà non più tollerabile. Alla luce della nostra legge e rinnovando la nostra promessa, ci impegniamo a condurre una vita in salute e per gli altri, quale ulteriore elemento che contribuisce a migliorare il mondo che ci circonda.

*Un/una Castorino/a, un/una Lupetto/a, un/una Esploratore/Guida recitano le loro Leggi:*

- Il castorino è felice perché operoso e amico di tutti
- Il lupetto pensa agli altri come se stesso. Il lupetto vive con gioia e lealtà insieme al Branco.
- La guida e lo scout
- Pongono il loro onore nel meritare fiducia
- Sono leali
- Si rendono utili e aiutano gli altri
- Sono amici di tutti e fratelli di ogni altra guida e scout
- Sono cortesi
- Amano e rispettano la natura
- Sanno obbedire
- Sorridono e cantano anche nelle difficoltà
- Sono laboriosi ed economi
- Sono puri di pensieri, parole ed azioni

*Ultimo messaggio di Baden Powell*

Cari Scouts,

se avete visto la commedia di Peter Pan, vi ricorderete che il capo dei pirati ripeteva ad ogni occasione il suo ultimo discorso per paura di non avere il tempo di farlo quando fosse giunto per lui il momento di morire davvero. Succede press'a poco lo stesso anche a me e per quanto non sia ancora in punto di morte quel momento verrà un giorno o l'altro; così desidero mandarvi un ultimo saluto, prima che ci separiamo per sempre. Ricordate che sono le ultime parole che udrete da me, meditatele. Io ho trascorso una vita felicissima e desidero che ciascuno di voi abbia una vita altrettanto felice. Credo che il Signore ci abbia messo in questo mondo meraviglioso per essere felici e godere della vita.

La felicità non dipende dalle ricchezze né dal successo nella carriera, né dal cedere alle nostre voglie. Un passo verso la felicità lo farete conquistandovi salute e robustezza finché siete ragazzi, per poter "essere utili" e godere la vita pienamente, una volta fatti uomini. Lo studio della natura vi mostrerà di quante cose belle e meravigliose Dio ha riempito il mondo per la vostra felicità. Contentatevi di quello che avete e cercate di trarne tutto il profitto che potete. Guardate al lato bello delle cose e non al lato brutto. Ma il vero modo di essere felici è quello di procurare la felicità agli altri.

Procurate di lasciare questo mondo un po' migliore di quanto lo avete trovato e quando suonerà la vostra ora di morire potrete morire felici nella coscienza di non avere sprecato il vostro tempo, ma di avere "fatto del vostro meglio". "Siate preparati" così a vivere felici ed a morire felici: mantenete la vostra promessa di esploratori, anche quando non sarete più ragazzi, e Dio vi aiuti in questo.

Il vostro amico

*Robert Baden Powell of Gilwell 22 febbraio 1857 – 8 gennaio 1942*

**Raccolta del penny e canto della Promessa.**