

## Consiglio degli Anziani – Zona Picena 19 – 20 aprile 2008

**OBIETTIVO:** comprendere il valore dell'acqua come elemento indispensabile per la vita e riscoprire il contatto con la natura di cui siamo parte. Quello che ci sembra a volte una cosa scontata in verità è origine e mantenimento di vita.

**SLOGAN:** Acqua ... Energia di Vita.

**LANCIO:** Ogni gruppo può scegliere di fare il lancio al c.d.a. singolarmente o con il gruppo gemellato entro Pasqua, tenendo conto comunque dei tempi di realizzazione delle attività che precedono l'incontro. I ragazzi incontreranno **Idrogeno e Ossigeno** ( 2 o anche 3 persone per rispettare la proporzione di **H<sub>2</sub>O**), i quali litigano per ogni cosa e si fanno dispetti. Ognuno pensa solo alle proprie potenzialità ma sarà compito dei ragazzi mettere in luce le grandi possibilità che hanno di valere se si uniscono e diventano acqua. Una volta fatta pace verranno evidenziati alcuni degli utilizzi più imporanti ( tralasciando la produzione di energia) e ogni c.d.a. gemellato si occuperà di approfondire un argomento (con la spinta necessaria dei capi). Per l'incontro di aprile dovranno preparare sia una parte illustrativa che una parte giocata (gioco o abilità manuale) da gestire tramite uno stand.

<u>C.D.A. gemellati</u>	<u>utilizzo dell'acqua</u>	<u>attività da preparare a cura dei capi</u>
ACQ 1 + SPN 1	pulizia/igiene	animazione fuoco con gli altri
AP 1 + AP 2	industria	anim.stand e chiusura domenica
SBT 1 + SBT 2	agricoltura/pesca	logistica, ricordino e spiegaz. centrale
GRT 1 + GRT 2	alimentazione	gioco catec. preghiere e S. Messa
SBT 3	svago/sport	animazione fuoco con gli altri
AP 4 + FOL 1	trasporto	gioco domenica mattina

### PROGRAMMA E ORARI

#### sabato:

14.45-15.00 ritrovo dei gruppi con i rispettivi pulman

- Idrogeno Primo: **SBT 1, SBT 2, SPN 1, ACQ 1** presso il parcheggio dell'**Ipercoop**
- Idrogeno Secondo: **AP 1, AP 2, AP 4, FOL 1** presso il parcheggio del **Palafolli** (vicino Oasi)
- Ossigeno: **SBT 3, GRT 1, GRT 2** presso la parrocchia **Gran Madre di Dio**

15.30 partenza di tutti i pulman da Porto d'Ascoli all'Iper coop

17.00 entro quest'orario arrivo a Montorio e rapida sistemazione

17.30 cerchio apertura e preghiera

17.45 irrompono nel cerchio i nostri amici Idrogeni e Ossigeno, sempre litigando e ci invitano poi a preparare i nostri stands e visitare quelli degli altri così come faranno anche loro per vedere se davvero debbono unirsi per formare H<sub>2</sub>O. (Gli stands sono informativi dei lavori svolti dai cda, devono durare 10 minuti per stare nei tempi che saranno scanditi da un segnale). Al segnale finale gli stands dovranno essere chiusi per prepararci alla S. Messa.

19.30 S Messa ( in base alla disponibilità del prete)

20.00 circa cena

21.00 fuoco con partecipazione attiva di tutti i cda gemellati che anche in questo caso avranno a disposizione 10 minuti massimo per riproporre la loro attività sotto forme diverse: ban, canto, danza, gioco, espressione, etc. (animato da "scienziati pazzi")

23.00 preghiera della sera

24.00 ula ula e eirene

24.30 riunione capi unità e non solo!

## Animazione del fuoco

Al centro del fuoco, all'inizio i bambini trovano 2-3 scienziati che stanno lavorando al computer per preparare una ricerca da portare al congresso che si terrà il giorno dopo. Improvvisamente si scatena un temporale e a causa di un potente fulmine il computer inizia a fare fumo. Gli scienziati presi dal panico iniziano a soffocare il fumo e a smontare il computer per cercare di salvare il file da portare al congresso. Dall'interno del computer si estrarranno 6 frammenti di file, uno per ogni gruppo di cda/argomento acqua.

Su ogni frammento ci sarà scritto l'argomento che corrisponde al gruppo di formazione che verrà quindi invitato ad esporre attraverso un gioco-ban-canto-espressione quanto emerso dai loro studi.

Gli scienziati alterneranno canti, ban, canoni e danze per arricchire il fuoco.

I frammenti che verranno tirati fuori alla fine del fuoco verranno messi insieme e formeranno una goccia d'acqua. Gli scienziati ringrazieranno tutti i bambini per averli aiutati a salvare il loro lavoro.

Saluteranno il cerchio e usciranno.

Si chiude con un momento di preghiera e la buona notte.

### Cosa devono fare tutti i capi presenti:

- fornire la massima collaborazione durante il fuoco ... i ragazzi ci vedono come esempio
- segnalare ai gruppi Acquaviva e Spinetoli e S. Benedetto 3 la scelta fatta per il fuoco dai cda di formazione

### domenica:

7.00 sveglia capi

7.30 sveglia bambini e ginnastica sul posto, lavaggi, zaini

8.15 colazione libera per gruppi e pulizia locali

8.45 cerchio e preghiera del mattino

9.00 max, partenza per la centrale

9.30 arrivo alla centrale e ingresso immediato del primo pulman, gli altri due pulman invece scendono e si dividono per fare due attività: catechesi e gioco ( i vv. ll. e le cc. aa. di ogni pulman gestiranno le tre attività visita alla centrale, catechesi, gioco; per permettere un miglior svolgimento un responsabile di ogni attività si sacrificherà per gestire meglio l'intero gruppo, non partecipando quindi alle altre attività). Per la visita alla centrale troverete un po' di materiale illustrativo nei libretti, per la catechesi leggete l'allegato.

### Tabella di marcia

ora	nome pulman	gruppi	centrale	catechesi	gioco
9.30	Idrogeno Primo H 1	SPN 1, ACQ 1 SBT 1, SBT 2	H 1	O	H 2
10.30	Idrogeno Secondo H 2	AP 1, AP 2, AP 4, FOL 1	H 2	H 1	O
11.30	Ossigeno O	SBT 3, GRT 1,GRT 2	O	H 2	H 1

12.30 partenza per il lago di Campotosto

13.30 pranzo

14.30 cerchio di chiusura: ritornano H2 O e li vediamo arrivare dal lago, sono contenti e soddisfatti si sentono utili e non sono più soli, ringraziano tutti e decidono di lasciarci una parte di loro stessi ( le gocce d'acqua già preparate) li ringraziamo anche noi per la bella avventura intonando un canto durante il quale si distribuiscono le gocce e i distintivi dell'incontro. Dopo il voga in ordine ci incamminiamo verso i pulman, la caccia /volo non finisce qui ma continua durante la breve escursione.

16.30 ritorno con i pulman

17.30-18.00 arrivi a casa

**N.B. : LA QUOTA E' STATA FISSATA A 15 EURO E CI STIAMO PRECISI ( anche troppo).**

Nel caso non dovessero bastare divideremo se siete d'accordo quello che manca per il numero dei capi partecipanti ( all'incirca 10 euro a testa).

Qui sotto trovate l'allegato per il gioco della catechesi e il gioco di manualità.

**VARIE NOTE LOGISTICHE ( CHI FA COSA):**

- **Amplificazione** Andrea vede se funziona quella di zona, ma se c'è qualche gruppo che ce l'ha meglio portarla
- **Pulmino** Morena vedi se è disponibile quello di Acquaviva oppure rinvia la richiesta a tutti
- **Gioco manualità per domenica** Giulia ti chiediamo il favore di chiarire cosa i gruppi devono procurare di materiale o se riuscite a procurarlo voi per tutti, soprattutto non è chiaro se va bene una semplice bottiglia di plastica o occorre qualcosa di diverso, e se i fili di rame li potete procurare per tutti da 3 mm ( a me risulta che da 3 mm non esistono ma ci sono a partire da 6 mm), il nastro è quello isolante?

**P.S. PER TUTTI, QUALSIASI NOTIZIA, NECESSITA',  
COMUNICAZIONE O QUANT'ALTRO ABBIATE IN PIU' MI  
RACCOMANDO DI RISPONDERE SEMPRE A TUTTI COSI'  
CHE NESSUNO PERDA INFORMAZIONI;  
INOLTRE RICORDO A TUTTI CHE VENERDI 18 APRILE CI  
VEDIAMO ALLE 21.00 A PAGLIARE PER L'ASSEMBLEA  
DI ZONA ... E' IMPORTANTE ESSERCI E PUO' ESSERE  
OCCASIONE PER NOI SE BISOGNA DEFINIRE ANCORA  
QUALCOSA.**

## POSTAZIONE DELLA DOMENICA

I branchi di formazione costruiranno un battello a vapore.

Si sfrutta l'energia di una candela accesa il cui calore trasforma l'acqua della spirale in vapore che fa uscire l'acqua dal tubo e spinge avanti la barca. Poi il vapore si raffredda, si condensa e risale il tubo come acqua.

### **Che cosa occorre:**

una bottiglia di plastica, un coltello, un tubicino di rame di 3 mm di diametro, un seghetto, carta vetrata, una matita, un chiodo, un lumino, nastro adesivo e una vasca d'acqua.

### **Come si fa:**

Tagliare per metà nel senso della lunghezza la bottiglia e un pezzo di tubicino lungo il doppio della bottiglia. Con la carta vetrata rifinire le estremità. Piegarlo il tubicino intorno alla matita come una spirale. Col chiodo fare due fori sul retro della bottiglia e infilarci le estremità del tubo. Fissare la candela al fondo della bottiglia con il nastro adesivo. Piegarlo il tubo in modo che la spirale si trovi sopra la fiamma. Riempire il tubo d'acqua immergendone un'estremità in acqua e aspirando dall'altra. Poi posare la barchetta sulla superficie dell'acqua di una vasca di una grande tinozza, assicurandosi che le due estremità del tubo siano sotto la superficie. Accendere la candela. Dopo qualche istante, la barchetta comincerà ad avanzare con una serie di impulsi. Finché la barca avrà una fonte di calore e un tubo contenente dell'acqua, continuerà ad avanzare...

## UNA CACCIA FRANCESCANA "AMBIENTATA"

**OBIETTIVI:** - scoprire potenza vitale dell'acqua (elemento semplice, insostituibile, prezioso) - scoprire la semplicità di Dio che si serve di ciò che troviamo sul nostro cammino per trasformarlo in segno sacramentale.

**LANCIO:** Un capo racconta una sua strana avventura! Narra di quando, costruendo una barchetta di carta, ci cadde dentro e viaggiando su un grande fiume ne scoprì tanti segreti. I lupetti del cda (50 bambini circa) verranno suddivisi in 5 piccoli gruppi e contemporaneamente partiranno per navigare su questo strano e magico fiume. Prima della partenza si consegna ad ogni gruppo un piccolo recipiente vuoto.

**NOTIZIE TECNICHE:** Il percorso è circolare, i gruppetti partono contemporaneamente al termine del gioco cambieranno stazione.

**INCONTRI:** Ogni personaggio alla fine della propria "prova", consegna un po' d'acqua per riempire il recipiente!

- **Sposa delle nozze di Cana:** Racconta ai lupetti il suo incontro con Gesù e quanto accaduto al suo matrimonio.  
Prova: Si fa una staffetta trasportando l'acqua in bicchierini di carta da portare tra i denti.
- **Giovanni Battista:** racconta il suo incontro con Gesù e il battesimo!  
Prova: Kim piede (riconoscere alcuni elementi, come il prato, la sabbia attraverso il piede)
- **Samaritana:** racconta il suo incontro con Gesù e la gioia di dissetarsi quando si ha sete!  
Prova: piccola staffetta in cui i bambini devono trasportare dei chicchi di sale grosso senza scioglierli. Alla fine si fa bere loro un bel sorso di acqua fresca!
- **Cieco nato:** racconta il miracolo ricevuto e la gioia che sgorga dal suo cuore.  
Prova: preparazione di fiori in cui i lupetti scrivono una lode di ringraziamento a Gesù (i fiori vengono lasciati al personaggio).
- **Apostolo:** racconta dell'ultima cena in cui Gesù ha lavato i piedi agli apostoli.  
Prova: sopra un grande foglio a forma di grembiule i lupetti scrivono con i colori a dita il nome di una persona a cui vogliono lavare i piedi (in segno di perdono).

**CONCLUSIONE:** ci si ritrova tutti in cerchio nel frattempo si predispongono al centro alcuni sottovasi che verranno riempiti dell'acqua raccolta durante gli incontri.

Successivamente vengono posizionati sopra l'acqua tutti i fiori costruiti dai bambini che si aprono delicatamente e fanno scorgere i loro pensieri di lode nei confronti di Gesù. Il fiore a rappresentare che Dio, vera acqua, è l'unico a far fiorire i nostri cuori.