

R.I.S. (Renne Imbalsamate Sequestrate) 2010

Martedì 28.12.2010

Orario	Attività	Personaggi	Materiale
08.30	Appuntamento in sede per i capi per caricare il materiale		
09.00	Partenza da Villa Pigna		
9.30	Arrivo e sistemazione		
10.30	Lancio + attività 1	Babbo Natale (Davide)	Fogli Cancelleria Messaggio cifrato (Giulia)
13.00	Pranzo		
14.00	Attività 2	Babbo Natale Guardiano (Giulia)	Orme (Giulia) Lana Tappi Pali Carta crespata Nastro adesivo Sagoma Renna (Ale)
17.00	Merenda		
18.00	Famiglia felice		Palla Roverino
18.30	Preparazione fuoco		
19.30	Cena		
20.30	Fuoco	Babbo Natale	Tombola Mercante in fiera Caramelle
21.30	Ula ula		

Lancio + Attività 1:

Babbo natale non ritrova le renne per tornare al Polo Nord. Sa perfettamente che dietro tutto questo c'è lo zampino dello Spirito Scolorino (detto anche SS). Ancora ha impressi nella mente i momenti tristi e bui in cui lui era stato rapito. Il pensiero di non poter portare i regali ai bimbi buoni lo tormentava. Poi l'arrivo di questi castorini e il loro provvidenziale aiuto ha sventato il pericolo del regalo mancato. Sicuramente lo SS non essendo riuscito nel sequestro di Babbo si è vendicato portandogli via le amatissime Renne. Ma adesso....DOVE SONO LE RENNE????????? Babbo Natale non ha potuto fare altro che tornare dai castorini e chiedere aiuto a loro. Le hanno per caso viste? Se magari facessero un giro per il paese alla ricerca di dove possono essere nascoste e magari disegnassero la cartina del posto potremmo scovarle.

Al ritorno dal giro di mappatura trovano uno strano foglio tutto bianco appeso alla porta d'ingresso della casa. Non c'era, quando siamo andati via....c'è qualcosa sotto...e poi quel forte odore di limone nell'aria...VUOI VEDERE CHE.....è scritto con l'inchiostro magico? Nel messaggio scoprono che la renna è tenuta nascosta in un anfratto del paese e che per trovarla non occorre far altro che seguire le tracce...ma se fosse in loro...NON SI AVVICINEREBBE MAI!!!!

Attività 2:

Dopo pranzo , ben rifocillati, si parte alla ricerca delle orme, messe qua e là lungo un percorso tortuoso e insidioso. Alla fine trovano un losco guardiano addormentato e dietro si vede il profilo di una povera renna rapita. Si potrebbe subito andare a liberarla se non fosse che per raggiungerla devo oltrepassare una fitta rete di fili senza far suonare i campanellini, altrimenti il guardiano potrebbe svegliarsi. Tutti i castorini superano l'aspro ostacolo ma...CAZZO.... Proprio mentre l'ultimo passava il guardiano maledetto si sveglia e giu' botte e urla e stridor di denti.

Il guardiano è legato ad una corda ma impedisce l'accesso al nascondiglio...solo uccidendolo possiamo liberare la renna. I castorini allora a gruppi da 3 affrontano in losco figuro scalpandolo dei nastri di carta crespa che ha addosso. Morirà solo con la perdita dell'ultimo vitale scalpo.

I castorini liberano la renna... ma... che strana cera che ha... sembra...CARTONGESSATA... vuoi vede' che ci sta l'incantesimo?! I castorini tornano da Babbo Natale che si prende la renna Carolina ma è ancora tanto preoccupato per le altre tre, ancora in ostaggio nelle mani di SS. Ci penseranno i cc a tirarlo su di morale preparando delle animazioni per il fuoco.

(se dovesse avanzare tempo, i cc possono disegnare l'attività appena vissuta sul loro qdc)

Mercoledì 29.12.2010

Orario	Attività	Personaggi	Materiale
08.30	Sveglia, lavaggio e zaini		
09.30	colazione		
10.30	Attività 3	Gazza Ladra (Federica)	Elenchi (Giulia)
12.30	Pranzo		
14.00	Attività 4	Gazza ladra	Materiale per kim Materiale per Herbert
16.00	Attività 5	2 scagnozzi (Federica e Davide) Spirito Scolorino (Roberta) Babbo Natale	farina calze 3 sagome renne (Ale)
17.00	Merenda		
18.00	Tutti a casa		
18.30	Preparazione fuoco		

Attività 3

Subito dopo colazione, i cc vedono aggirarsi una gazza ladra tutta nera ma piena di oggetti e cianfrusaglie addosso, che li guarda e ignora i loro richiami. Un capo aiuta i bambini a capire che la gazza ladra è avida e vuole sempre delle cose, in cambio di favori. Per caso abbiamo tra le mani la lista dei regali di Natale che avrebbe voluto ricevere. Proviamo a procurargli queste cose e vedrete che vuoterà il sacco.

I cc, allora, si muovono alla ricerca delle cose da fare e trovare, divisi in 3 squadre.

Attività 4

Una volta portato tutto il necessario alla gazza, questa li guarda e dice che i cc non sono pronti ad affrontare SS, quello è malefico, cattivo e astuto...li cancellerebbe in un secondo. è per questo che necessitano di un buon allenamento prima di affrontare il SS.

Kim udito/ Kim vista / Kim tatto / Kim gusto / Percorso Herbert

Attività 5

Eccoli pronti ad affrontare l'Antinatale...lo vedono in lontananza e vedono anche le sagome delle renne...per liberarle devono raggiungerle senza farsi colpire dalle palle di neve farinosa lanciate da SS e i suoi scagnozzi. I cc devono raggiungere la porta della liberazione, ogni volta che vengono colpiti devono tornare indietro e riniziare da capo. Quando tutti i cc avranno attraversato il campo gli scagnozzi e SS moriranno in mezzo ad atroci sofferenze e Babbino si ripiglia le sue renne di cartone da ribbevire e tanti saluti e baci alla famiglia.

N.B.:

Gli elenchi ve li faccio avere a breve.

Ogni personaggio pensa al suo costume!!!!