

LANCIO N.E. '11 "CRONACHE DEL MONDO SOMMERSO"

MENTRE TUTTI I FRATELLINI E SORELLINE PIU' GRANDI VIVONO LA LORO AVVENTURA NEL MONDO EMERSO, I CC SONO IL POPOLO DEL MONDO SOMMERSO. L'ACQUA E' IL TEMA DELLA NUOTATA, ELEMENTO FONDAMENTALE DELLA VITA DEI CC, FONTE DI VITA, MA ANCHE OSTACOLO DEI MOVIMENTI E DELLE AZIONI PIU SEMPLICI (ricordo che i cc sono degli emeriti imbranati, la presenza di giochi che puntano ai dettagli, all'affinamento dei movimenti e delle azioni è di certo d'aiuto, ndr). LA VITA NELL'ACQUA VEDRA' LA NECESSITA' DI ATTENZIONE ANCHE NEI MOVIMENTI PIU SEMPLICI COME ELEMENTO FONDAMENTALE DELLE GIORNATE

Di seguito trovate le associazioni di colore cosi si sa bene chi deve fare o procurare cosa:

GIULIA

ALESSANDRA

ROBERTA

FEDERICA

MARCO T.

ALESSANDRO T.

(in caso di assenza di Alessandro, i suoi ruoli li fa Roberta, fermo restando che Alessandro prepara tutto quello che gli è stato assegnato!)

NOTE:

IN SEGUITO ALLA STAFF DI IERI SERA E IN VIRTU' DEL "LU PEGGE E' PE CHI MANCA" SI È DECRETATO QUANTO SEGUE:

FEDERICA A TE OFFRIAMO L'OPPORTUNITA 'DI PENSARE E ANIMARE IL FUOCO DEL VENERDI SERA E PREPARARE IL CARTELLONE CON GLI ORARI DEL CAMPO, OLTRE A PREPARARE IL COSTUME DEL PERSONAGGIO CHE DOVRAI INTERPRETARE

ROBERTA A TE L'INCOMBENZA DELLA SPESA DEL MATERIALE: TUTTO QUELLO EVIDENZIATO DEL TUO COLORE È MATERIALE DA COMPRARE, IN PIU' TOCCA PRENDERE ANCHE

1 SUPERTELE

2 PALLONCINI (QUELLI PICCOLI CHE SONO PIU MANEGGEVOLI PER I CC)

ABBONDANTI BUSTE DI BOMBE AD ACQUA (SERVONO SIA PER IL GIOVEDI CHE PER I GIOCHI AD ACQUA DEL SABATO...QUINDI SII DI MANICA LARGA!)

1 SCATOLA DI CEROTTI (VENERDI PROSSIMO A COCA CONTROLLIAMO L'INFERMERIA E VEDIAMO SE SERVE ALTRO!)

UNA VOLTA PRESO IL MATERIALE PER REALIZZARE I MULINI AD ACQUA LASCIALO IN SEDE COSI MARCO E ALESSANDRO POSSONO PASSARE A PRENDERLO E POSSONO PREPARARE I PEZZI NECESSARI ALLA COSTRUZIONE.

HAI INOLTRE LA CATECHESI DA ANIMARE (I TESTI E LE SCHEDE LI PREPARIAMO IO E ALE), TRASFORMANDOTI IN UN SAPIENTE SAN PEI CHE RACCONTA LE STORIE DI NOE', MOSE' E GIONA!!!!

- FAX CARABINIERI (GIULIA)

- RICORDO CHE ABBIAMO MARCO FELICETTI A DISPOSIZIONE CHE POTREBBE DARE UNA MANO IN CUCINA: NE PARLIAMO A COCA???

- CHI E' CHE C'HA BRUNO??IO
NON C'ERO ALL'ULTIMA
RIUNIONE.

GIOVEDÌ 11 AGOSTO

PRESENZE: Giulia, Federica, Alessandra, Marco Tosti, Roberta, Alessandro Trisciani ???

ORARIO	ATTIVITA'	MATERIALE	PERSONAGGI
10.00	RITROVO ALLA CASA DI SAN GIORGIO ALL'ISOLA		
10.30	ARRIVO – SISTEMAZIONE		
11.30	ATTIVITA' 1	4 BOTTIGLIE DI PLASTICA (Alessandra) PISCINA GONFIABILE (Alessandra) BICCHIERI DI CARTA PALLONE SECCHIO GRADUATO IMBUTI SPUGNE SECCHIO	RE AQUARIUS (ALE – chi fa il personaggio si prepara il vestito) 3 ESATTORI (ALESSANDRO, MARCO, FEDERICA – usiamo i sacchi dell'immondizia, non occorre vestito)
13.00	PRANZO	CARTELLONI ORARI (fedrica)	
14.00	RIPOSO		
15.00	ATTIVITA' 2	PALLONCINI SCHIUMA DA BARBA RASOIO GILLETTE OGGETTI CHE AFFONDANO OGGETTI CHE GALLEGGIANO PISCINA O SECCHIO ACQUERELLI PENNELLI FOGLI A3	RE AQUARIUS (ale) COZZA (giulia) VONGOLA (ale) STORIONE (marco) CALAMARO (Alessandro)
17.30	MERENDA		
18.00	TORNEO DI PALLA BASE	PALLA, PALI, NASTRO	
19.00	CATECHESI (ALE)	Schede da colorare (giulia)+ DESIDERI GRANDE CASTORO BRUNO BRUNO	SAN PEI (ROBERTA)
19.30	GIOCO LIBERO		
20.00	CENA		
21.00	VEGLIA ALLE STELLE DI GRUPPO		
22.30	NANNA		

ATTIVITA' 1

I CC ARRIVANO E SCOPRONO QUESTO MONDO SOMMERSO.

IL RE AQUARIUS (VESTITO DI BLU E MOLTO ACQUATICO) LI ACCOGLIE DISPERATO INFORMANDOLI CHE LA SEGRETARIA OTARIA HA DIMENTICATO DI PAGARE LE BOLLETTE E QUINDI GLI ESATTORI HANNO PORTATO VIA TUTTO QUELLO CHE E' NECESSARIO PER LA VITA SOTT'ACQUA: SPUGNE PER ASCIUGARE, IMBUTI, SECCHI. PER RECUPERARE IL TUTTO DOVRANNO FARE UN GIOCO A TAPPE IN CUI DOVRANNO TENTARE DI RECUPERARE TUTTO IL MATERIALE MANCANTE. (I CC SI FANNO SCENDERE GIA' CON UN CAMBIO IN MANO, IN MODO CHE POSSANO CAMBIARSI SUBITO PRIMA DI PRANZO SENZA DOVER TORNARE IN CAMERATA E FARE UN MACELLO E LASCIANDO I VESTITI AD ASCIUGARE AL SOLE)

1)STAFFETTA

I CC si dividono in due squadre. Lo scopo è riempire la piscina in cui l'esattore è solito sollazzarsi durante le pause dal lavoro. Le squadre si distribuiscono lungo tutto il percorso che porta dalla cannella alla piscina, con due bottiglie per squadra. Al via le squadre devono portare e svuotare più bottiglie possibile. Un capo sta alla cannella a riempire le bottiglie (nell'ordine con cui arrivano le bottiglie) ed un altro conta le bottiglie che vengono svuotate per ogni squadra. Vince l'oggetto la squadra che in 15 minuti ha vuotato più bottiglie.

MATERIALE: piscina, 4 bottiglie, bicchieri

PREMIO RICEVUTO: SPUGNE

2) I CAMERIERI

Due CC di una stessa squadra corrono alla piscina con due bicchieri ciascuno. Lì trovano un capo che riempie i bicchieri nella piscina e li piazza sui piatti dei giocatori. Riempiti i bicchieri tornano alla base a riempire il contenitore graduato. Intanto l'altra squadra, a debita distanza, cerca di colpire i giocatori col pallone per far cadere i bicchieri.

Materiale: bicchieri di carta, piscina, supertele, recipienti graduati.

PREMIO RICEVUTO: IMBUTI

3) LA BOMBA

Ci si dispone su due file, a sfalzo, con un gavettone. Al via (una volta partendo dal primo e una volta partendo dall'ultimo) il CC col gavettone lo lancia al compagno che ha di fronte e così via, perde la squadra che non recupera il gavettone facendolo cadere a terra.

PREMIO RICEVUTO: SECCHIO

ATTIVITA' 2

UNA VOLTA RECUPERATI GLI OGGETTI, IL RE DA IL SOLENNE BENVENUTO AI CC, INVITANDOLI A CORTE. QUI VIVONO TUTTI PERSONAGGI STRANI CHE INDOSSANO PINNE E BOCCAGLIO. IL RE SPRONA I CC AD INDOSSARE ANCHE LORO IL VESTITO TIPICO DEL MONDO SOMMERSO (PINNE E MASCHERA) E LI GUIDA PER IL CASTELLO DOVE INCONTRANO

SIMONE LO STORIONE (MARCO)

QUESTO BSLACCO BARBIERE DI CORTE SI VANTA DI SAPER FARE LA BARBA ANCHE AD UN PALLONCINO, SENZA MAI SCOPPIARLO. INVITA I CC A PROVARE A FARE LO STESSO.

MATERIALE: PALLONCINI, SCHIUMA DA BARBA, RASOIO GILLETTE

MICHELOZZA LA COZZA (GIULIA)

E' LA CUOCA DI CORTE, NON RIESCE MAI A CUCINARE I CIBI IN MANIERA CORRETTA PERCHE NON SA QUALI GALLEGGIANO E QUALI NO. Sul campo sono sparsi vari oggetti. Al via, a staffetta, i CC corrono a prendere un oggetto: una squadra deve prendere gli oggetti che galleggiano, l'altra quelli che affondano. Alla fine si fanno le verifiche. Se un CC pensa che non vi siano più oggetti del suo tipo urla "FINITO".

Materiale: 50% oggetti che affondano, 50% oggetti che galleggiano, piscina o secchio

ELISABETTA LA VONGOLETTA (ALE)

È LA PETTEGOLA DI CORTE. SA TUTTO DI TUTTI E NON VEDE L'ORA DI DIRE LE NOVITA' SUI PERSONAGGI DI CORTE.

MA SI RACCOMANDA DI NON FAR SAPERE A NESSUNO QUEL CHE DICE IN GIRO. E' PER QUESTO CHE CHIEDE AI CC DI RIFERIRE LE SUE NOTIZIE CON UN BOCCAGLIO IN BOCCA.

I CC DEVONO PASSARE UN MESSAGGIO CON IL BOCCAGLIO.

ALVARO IL CALAMARO (ALESSANDRO)

È IL PITTORE DI CORTE, ADORA DIPINGERE CON LA TECNICA DELL'ACQUERELLO. CHIEDE AI CC DI DISEGNARE IL MONDO ACQUATICO E DI DIPINGERLO CON LA STESSA TECNICA.

MATERIALE: ACQUERELLI E FOGLI A3

VENERDI'12 AGOSTO

PRESENZE: Giulia, Federica, Marco Tosti, Roberta, Alessandro Trisciani ???

ORARIO	ATTIVITA'	MATERIALE	PERSONAGGI
07.30	SVEGLIA E LAVAGGIO		
08.30	COLAZIONE		
09.00	GRANDE GIOCO		
13.00	PRANZO		
14.00	RIPOSO		
15.00	GRANDE GIOCO		
17.30	MERENDA		
18.00	TORNEO DI PALLA BASE	PALLA, PALI, NASTRO	
19.00	CATECHESI	SCHEDA DA COLORARE	SAN PEI
19.30	SCENETTE		
20.00	CENA		
21.00	FUOCO (federica)		
22.30	NANNA		

SABATO 13 AGOSTO

PRESENZE: Giulia, Federica, Alessandra, Marco Tosti, Roberta, Alessandro Trisciani ???

ORARIO	ATTIVITA'	MATERIALE	PERSONAGGI
07.30	SVEGLIA E LAVAGGIO		
08.30	COLAZIONE		
09.00	ATTIVITA' 3	BOTTIGLIE TAPPI SUGHERO CARTELLINI DI BRISTOL NASTRO ADESIVO PER PACCHI ADESIVI COLORATI FORBICI SABBIA (GIULIA)	AQUARIUS (ALE)
13.00	PRANZO		
14.00	RIPOSO		
15.00	GIOCHI D'ACQUA		AQUARIUS
17.30	MERENDA		
18.00	TORNEO DI PALLA BASE	PALLA, PALI, NASTRO	
19.00	CATECHESI	SCHEDA DA COLORARE	SAN PEI
19.30	GIOCO LIBERO		
20.00	CENA		
21.00	FUOCO DI GRUPPO		
22.30	NANNA	MESSAGGI CASTORO BRUNO	

ATTIVITA' 3

IL RE AQUARIUS DOPO LA GIORNATA DI IERI si è accorto che nel trambusto di ieri è andato rotto il mulino ad acqua. Chiede quindi ai cc di costruirne uno loro. <http://www.raiscuola.rai.it/video/3364/il-mulino-a-sabbia-il-videogame-di-carta-imparare-a-costruire/default.aspx>

Che ne dite? piuttosto che lla merda di zattera che faceme sempre????? I cc possono disegnare le pale che poi plastifichiamo con in nastro adesivo per permettere di usare l'acqua al posto della sabbia. Possono poi decorare la bottiglia con la carta adesiva colorata.

GIOCHI D'ACQUA

BOWLING UMANO

SUL FONDO DEL TELO SAPONATO POSTO IN DISCESA SI PIAZZA TUTTA LA SQUADRA. UN COMPONENTE DI UNA SQUADRA AVVERSARIA FA DA PALLA DA BOWLING, LANCIANDOSI E CERCANDO DI FARE LO STRIKE UMANO. VINCE CHI ABBATTE PIU PERSONE CON UN LANCIO.

