

Incontro di primavera

Grottammare 9 e 10 aprile 2011

Legenda colorata per vedere chi fa cosa

Fol1

Grottammare 1

L'aquila 2

Roma 74

Montesilvano

Chieti

Pescara

macerata

In giallo le cose che ancora mancano da assegnare

In rosso le cose che tutti devono fare

OBBIETTIVI EDUCATIVI: ACCOGLIENZA, INSIEME, UGUAGLIANZA MASCHIO/FEMMINA.

PRE-LANCIO IN COLONIA (OGNUNO TROVA UNA PROPRIA MODALITA')

Sabato 9 aprile

Ora	Trama	Attività	Materiale	Personaggi	Note
16.00	Arrivo delle colonie: I bambini scendono nella piazza davanti alla chiesa di grottammare, i bagagli vengono scaricati nel posto che ci ospita				Ogni zaino/borsa devono avere un'etichetta con la colonia di appartenenza
16.30	Nel tragitto dal paese al posto ci si ferma nel giardino davanti alla sede del grottammare 1 a giocare e imparare 1 strofa inno		Fogli canto		
16.45	I castorini arrivano e vedono un'italia mezza colorata mentre il resto e' tutto nero... Trovano, inoltre, alcuni abitanti delle varie regioni non colorate che cercano di decantare ognuno le proprie lodi e iniziano a borbottare all'idea di un'italia unica e unita...che senso ha? E se anche fosse...la propria regione resterebbe comunque la migliore di tutte...invitano così i castorini presso le loro postazioni a far conoscere loro i mirabolanti tornei regionali		- mappa dell'italia con solo le regioni di marche abruzzo e lazio colorate	Rappresentanti delle regioni	
	Inizio tornei: i castorini si dividono in 8 colonie di formazione (ogni propria colonia deve essere ben divisa in due) e visitano 2 stand/gioco durante il pomeriggio	Fol1: veneto=palla scout Grottammare 1: sardegna= L'aquila 2: Liguria= Roma 74: Campania= Montesilvano: Lombardia= kim Chieti: Toscana= Pescara: Sicilia= macerata: piemonte=	- ognuno pensa al materiale e ai costumi della propria regione/stand. Su ogni stand passeranno due colonie di formazione, arbitrariamente verrà consegnata una sola regione ad una sola delle due squadre che passano. -merenda per c.ca 15 bambini	Rappresentanti delle regioni	Al termine della prima manche si fa merenda; si ruota in senso orario dopo merenda; Al termine della seconda manches si consegnano ai bambini le magliette rosse (SABRINA).
	Una volta che i castorini partecipano ai tornei, questi faranno vedere agli		Tessere delle regioni sopracitate colorate		

	abitanti delle regioni come non si stia male a giocare tutti insieme anche se si viene da regioni diverse e, al termine di uno solo dei due tornei che ogni regione dovrà gestire consegnerà alla squadra la propria regione perché convinti far unire la propria regione a quelle colorate. I castorini avranno riconquistato altre 8 regioni.				
	Tutto questo non basta...l'italia è ancora incompleta...ah!... Se potessimo tornare indietro nel tempo!!!... 150 anni fa sì che c'erano uomini che sapevano cosa fare per continuare il progetto di unificazione.				
19.00	Arrivo, esplorazione e sistemazione				Gli zaini dovrebbero essere già smistati
20.00	Cena			Clan/fuoco grottammare 1	I piatti non si lavano: avere bustine per riporli nello zaino , lasciare il bicchiere per la colazione.
21.00-22-30	-ripassiamo la strofa 1 e impariamo la 2 Arrivano gli scienziati che hanno captato con i loro trasmettitori di onde cerebrali i nostri pensieri e hanno pensato che loro potevano avere una soluzione adatta a noi..... Macchina del tempo....parte scoppietta...pare funzioni	Ogni colonia propone una danza: Fol1: tortellino Grottammare 1: l'aquila 2: Roma 74: Montesilvano: Chieti: Pescara: macerata:	Macchina del tempo	Regia: montesilvano 1	2 scienziati (DANIELA E ILARIA)

	ma alla fine non accade nulla..siamo ancora tutti uguali a prima...nulla e' cambiato....scende il sipario.... Racconto miriam ed emmanuel Si va a nanna col pensiero che nemmeno la macchina del tempo pare avercela fatta.			Sabrina	
--	--	--	--	---------	--

Domenica 10 aprile

Ora	Trama	Attività	Materiale	Personaggi	Note
7.30	Sveglia con il brontolio di due strani figure con vestiti di cent'anni fa che discutono della necessita' di trovare un esercito leale e operoso capace di convincere i popoli delle regioni restanti a partecipare al progetto di unificazione.....non e' facile... Occorre coraggio, talento, e capacita' di saper stare insieme anche se non si e' proprio proprio uguali..... Vanno via senza dare spago ai castorini....cavolo ma allora la macchina del tempo funziona!!!!		Chi interpreta i personaggi pensa al proprio costume	Vittorio emanuele (sabrina) Cavour	Dopo la sveglia ci si lava, ci si veste (con la maglietta rossa)e si preparano gli zaini.
09,00	Colazione		Ogni colonia porta una torta	Clan/fuoco di grottammare 1	
10.00	1-2-strofa inno + rit. Si avvicinano ai cc anita e garibaldi: li hanno visti arrivare.....tutte quelle maglie rosse sono perfette per il loro progetto.... Manca poco per completare l'unificazione.... Andiamo tutti insieme		Fogli canto Chi interpreta i personaggi pensa al proprio costume	Anita (lorena) Garibaldi (mario)	

	nelle varie regioni che ancora non si sono unite e facciamogli vedere che siamo pronti a dar loro una mano a risolvere i problemi, ad imparare le loro tradizioni e a stare insieme in amicizia..... Sono certi che alla fine cederanno e l'italia sara' finalmente unita...				
	Si dividono i cc in colonie di formazione		Braccialetti (chi li fa? di che colore?)		L'attività sarà in colonie di formazione attenzione a dividere bene e in anticipo i bambini e a fare in modo che i vecchi castori seguano i più "vispi e/o in difficoltà"
	Laboratori	Fol1: calabria=costruzione Realizzazione zattere giocattolo con materiali poveri e gara Grottammare 1: trentino alto adige Emilia romagna=natura Roma 74: Puglia umbria= torneo Chieti: Molise val d'aosta=strumenti musicali macerata: Friuli venezia giulia Basilicata=pittura	Ognuno pensa al materiale e ai costumi della propria regione/laboratorio. Ad ogni colonia di formazione, verranno consegnate entrambe le regioni (folignano ha solo una regione da assegnare, perche erano finite!!!!!!) -merenda per c.ca 25 bambini	Rappresentanti delle regioni	
	Alla fine di ogni laboratorio, i castori avranno conquistato le regioni che andranno a completare la mappa dell'italia, finalmente tutta colorata. Il loro lavoro è finito....torniamo alla macchina del tempo...mamma e papa' ci aspettano.....		Tessere delle regioni sopracitate colorate IMPEGNOMETRO (OGNI LABORATORIO NE HA UNO) Macchina del tempo	Anita Garibaldi 2 scienziati	
12.00	Gioco libero				
12.30	Pranzo al sacco	Clan/fuoco di grottammare 1			Portare l'occorrente per fare c.ca 30 panini
13.15	S.messa	Foglietto...			

		Canti...			
14.30	Conclusione e saluti: si monta la cartina dell'italia che rimarrà a grottammare Si consegna la scheda per il quaderno		Tutte le tessere delle regioni Scheda per il quaderno		
15.15	Partenze	Ognuno secondo organizzazione			Evitare il caos

Partecipanti:

Macerata: bambini: staff:

L'aquila 2: bambini: 16 staff:3

Roma 74: bambini: 15 staff: 4

Chieti: bambini: 9 staff:3

Grottammare 1: bambini: staff:

Montesilvano: bambini: 9 staff:3

Folignano: bambini: 14 staff: 3

Pescara: bambini: staff:

Macerata: bambini: staff: