

**Sabato 9 aprile 2011**

<b>Orario</b>	<b>Attività</b>	<b>A cura di</b>	<b>Attenzione</b>
<b>16.00</b>	Arrivo delle colonie: i bambini scendono nella piazza davanti alla chiesa di Grottammare, i bagagli vengono scaricati nel posto che ci ospita		Ogni zaino/borsa devono avere un'etichetta con la colonia di appartenenza
	Lancio: Cartina dell'Italia in legno in cui si posiziona il primo tassello (marche-abruzzo e lazio)	Roma 74	Come è bello essere insieme
<b>16.45</b>	Nel tragitto dal paese al posto ci si ferma nel giardino davanti alla sede del grottammare 1 a giocare.... e, imparare 1 strofa inno	Ogni colonia propone un gioco (porta il materiale per farlo) e ha la merenda da dare ai bambini. Magliette----Sabrina	Al termine della prima manches si fa merenda; al termine della seconda manches si consegnano ai bambini le magliette rosse. (c.ca 30 porzioni merenda)
	Giochi:	Folignano 1: PALLA BASE Grottammare 1: L'Aquila 2: Roma 74: Montesilvano: Chieti: Pescara: Macerata:	si dividono in due le colonie, ogni metà si unisce ad un'altra componendo così 8 nuove colonie, che possono fare due giochi. Si ruota in senso orario, dopo la merenda.
<b>19.00</b>	Arrivo, esplorazione e sistemazione	Ogni singola colonia	Gli zaini dovrebbero essere già smistati
<b>20.00</b>	Cena	Clan/Fuoco Grottammare 1	I piatti non si lavano: avere bustine per riporli nello zaino, lasciare il bicchiere per la colazione.
<b>21.00-22.30</b>	Cerchio serale (ripassiamo 1 strofa e impariamo 2)  Lancio della macchina del tempo  Racconto da Miriam ed Emmanuel	Regia: Montesilvano 1 Ogni colonia propone una danza: Folignano 1: Grottammare 1: L'Aquila 2: Roma 74: Montesilvano: Chieti: Pescara: Macerata: .....costruita da L'Aquila  Sabrina	

## Domenica 10 aprile 2011

<b>Orario</b>	<b>Attività</b>	<b>A cura di</b>	<b>Attenzione</b>
<b>07.30</b>	Sveglia, arrivano due personaggi strani (Re e Cavour) che borbottano qualcosa circa una rivoluzione in atto per fare l'Italia	Licia e Sabrina	Dopo la sveglia ci si lava, ci si veste (con la maglietta rossa) e si preparano gli zaini.
<b>09.00</b>	Colazione	Clan/Fuoco di Grottammare 1 Ogni colonia porta una torta	
<b>10.00</b>	1-2-strofa inno + rit. Attività: arrivano Garibaldi ed Anita Dobbiamo combattere per unificare l'Italia, il nostro impegno, misurato con uno speciale strumento (impegno metro), ci consentirà la vittoria.	Mario e Lorena  Pescara	
	Pittura Costruzione Torneo Strumenti Musicali Natura	Macerata Folignano Roma 74 Chieti Grottammare	L'attività sarà in colonie di formazione attenzione a dividere bene e in anticipo i bambini e a fare in modo che i Vecchi Castori seguano i più "vispi e/o in difficoltà" Preparare una merenda per c.ca 30 bambini
<b>12.00</b>	Gioco Libero		
<b>12.30</b>	Pranzo al sacco	Ogni colonia ha portato il necessario e lo ha consegnato al Clan/Fuoco di Grottammare 1	Portare l'occorrente per fare c.ca 30 panini
<b>13.15</b>	S.Messa	Foglietto... Canti...	
<b>14.30</b>	Conclusione e saluti: si monta la cartina dell'Italia che rimarrà a Grottammare Si consegna la scheda per il quaderno	Roma 74	
<b>15.15</b>	Partenze	Ognuno secondo organizzazione	Evitare il caos

### **Partecipanti:**

Macerata: bambini: staff:  
Roma 74: bambini: **15** staff: **4**  
Grottammare 1: bambini: staff:  
Folignano: bambini: staff:  
Macerata: bambini: staff:

L'Aquila 2: bambini: **16** staff:**3**  
Chieti: bambini: **9** staff:**3**  
Montesilvano: bambini: **9** staff:**3**  
Pescara: bambini: staff: