

### **sabato 29 ottobre**

arriva Martino (roberto), un pastore cantastorie che si è perso pascolando il suo gregge e non riesce più a trovare la via di casa. I cc decidono di fargli conoscere il posto in cui è finito dicendo che non è malaccio per viverci. Ogni cc avrà una mappa di villapigna in cui dovrà disegnare dei punti di riferimento (chiesa, campetto parrocchia, bp park, palazzetto dello sport, campetto villa pigna alta). per ringraziare martino gli racconta una storia sull'autunno (vedi file n.1). martino dice di voler conoscere un po le storie dei cc che ci racconteranno dei componenti della loro famiglia e il prossimo sabato porteranno una foto della loro famiglia!  
se avanza tempo famiglia felice

materiale:

piantina (giulia)  
abiti pastore (roberto)  
storia (serena)

### **sabato 5 novembre**

martino ha gironzolato per v.p. tutta la settimana e si è accorto della presenza di una miriade di foglie e vuole insegnarci a crearne qualcosa di speciale. andiamo a cercare le foglie e poi tornati in lavoretto con foglie, foto e magneti. Martino ci racconta la seconda storia (file 2). se avanza tempo famiglia felice

materiale:

foglie (da andare a raccogliere al bp park)  
cartoncino (sta nell'armadio)  
forbici (nell'armadio)  
colla (nell'armadio)  
colori (nell'armadio)  
foto (ogni cc porta la sua, stampare un paio di simboli dei cc (in allegato logo) in caso qualcuno se la scordi)  
magneti (serena)

### **sabato 12 novembre**

è il compleanno di martino. peccato che lui lontano da casa sia tanto malinconico perché la sua famiglia per festeggiare faceva sempre le castagne. i vecchi cc dicono di averne viste in giro il sabato che abbiamo fatto il tour di vp. andiamo a recuperare le castagne ma dobbiamo superare le prove lasciateci in pegno dai folletti del bosco

prova 1:

c'è un messaggio dei folletti che dice più o meno che chi le castagne a casa vuol portare come un lombrico millepiedi deve camminare  
Ci si dispone in 4 squadre da 5: si mettono tutti in ginocchio e le mani del secondo si agganciano ai piedi del primo e così via.  
devono raggiungere il sacchetto di castagne e portarlo indietro i più piccoli davanti e i più grandi dietro.  
Il primo prende con la bocca il tesoro e si torna alla tana come all'andata.  
Se il lombrico si distrugge si riparte dall'inizio. Vincono tutti.

materiale:  
messaggio (giulia)  
sacchetto castagne

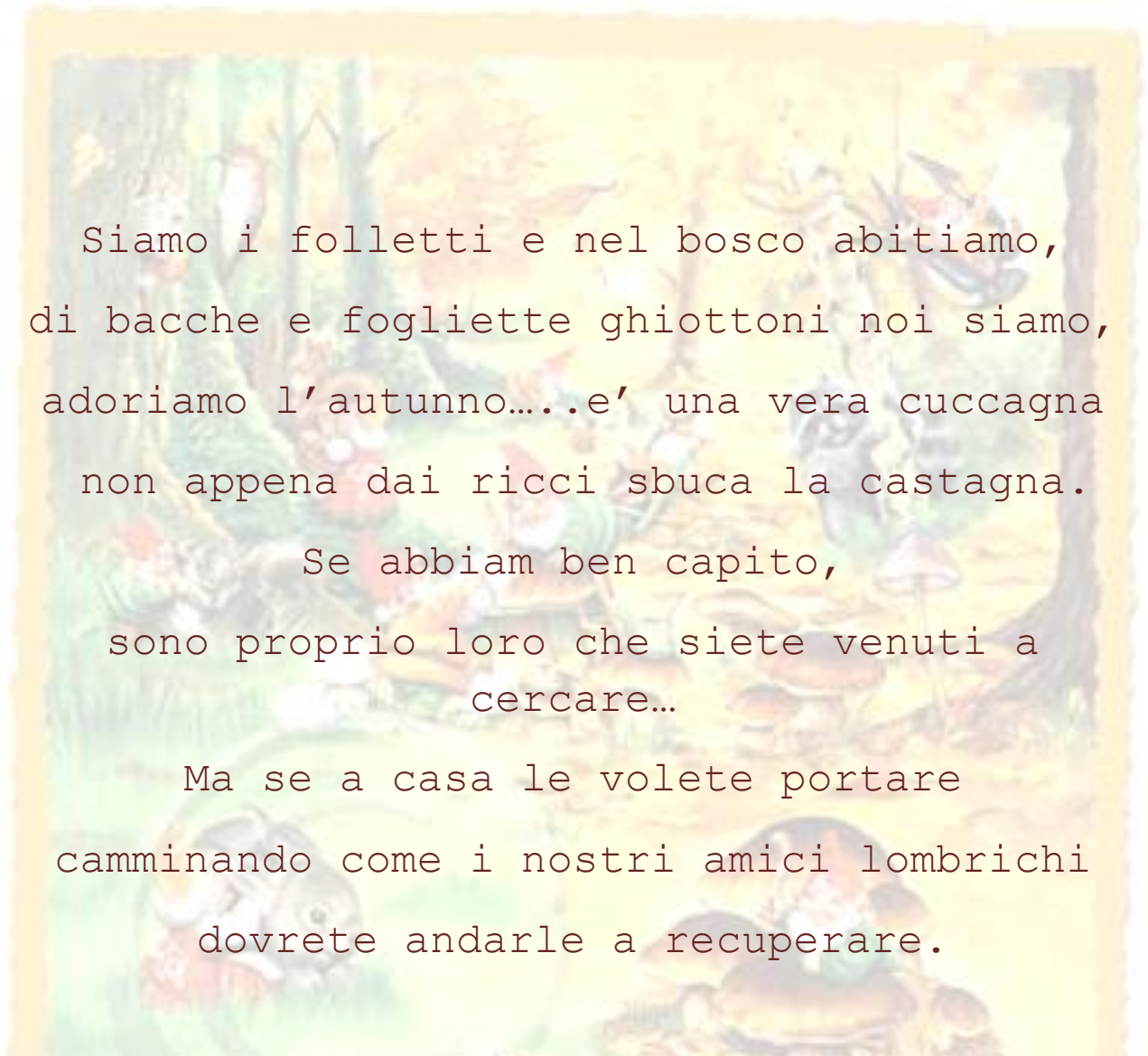
prova 2:  
messaggio "se delle castagne ti vuoi impossessare, nel tunnel umano devono passare"  
I giocatori sono disposti in 4 colonne. Il primo di ogni colonna ha una sacchetta di castagne in mano e deve trasmetterla all'ultimo inviandogliela sotto le gambe dei compagni. L'ultimo della colonna, ottenuta la sacchetta, corre in testa alla fila e ributta fra le gambe dei compagni la palla e via di seguito. Vince chi prima arriva a coprire un determinato percorso.

materiale:  
4 sacchette di castagne  
messaggio (giulia)

prova 3  
indovina indovinello  
devono rispondere a 10 indovinelli (li devo trovare!)...in cambio potranno prendere il sacchetto di castagne

materiale  
messaggio (giulia)  
castagne  
indovinelli (giulia)

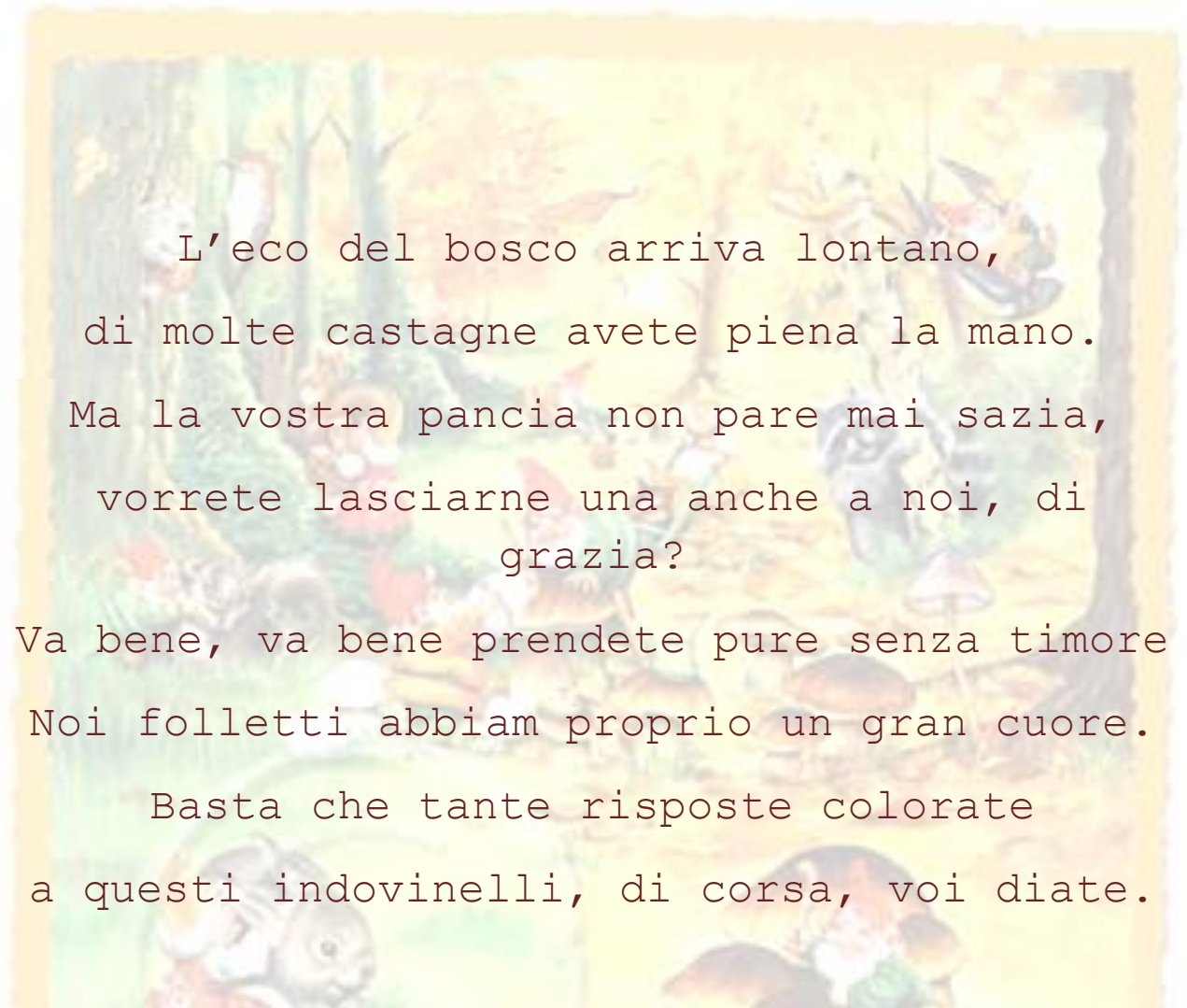
una volta recuperate le castagne, accendiamo il braciere (magari alessandro puo' iniziare a prepararlo e ad accenderlo gia prima del nostro arrivo) e cuociamo le castagne mentre martino racconta ai cc il racconto d'autunno (file n.3)

A colorful illustration of a forest scene. In the foreground, there are several mushrooms, including a prominent red one with white spots. A small, brown, furry animal is visible on the left, and a blue bird is on the right. The background shows a dense forest with trees and a path. The overall style is whimsical and detailed.

Siamo i folletti e nel bosco abitiamo,  
di bacche e fogliette ghiottoni noi siamo,  
adoriamo l'autunno....e' una vera cuccagna  
non appena dai ricci sbuca la castagna.

Se abbiam ben capito,  
sono proprio loro che siete venuti a  
cercare...

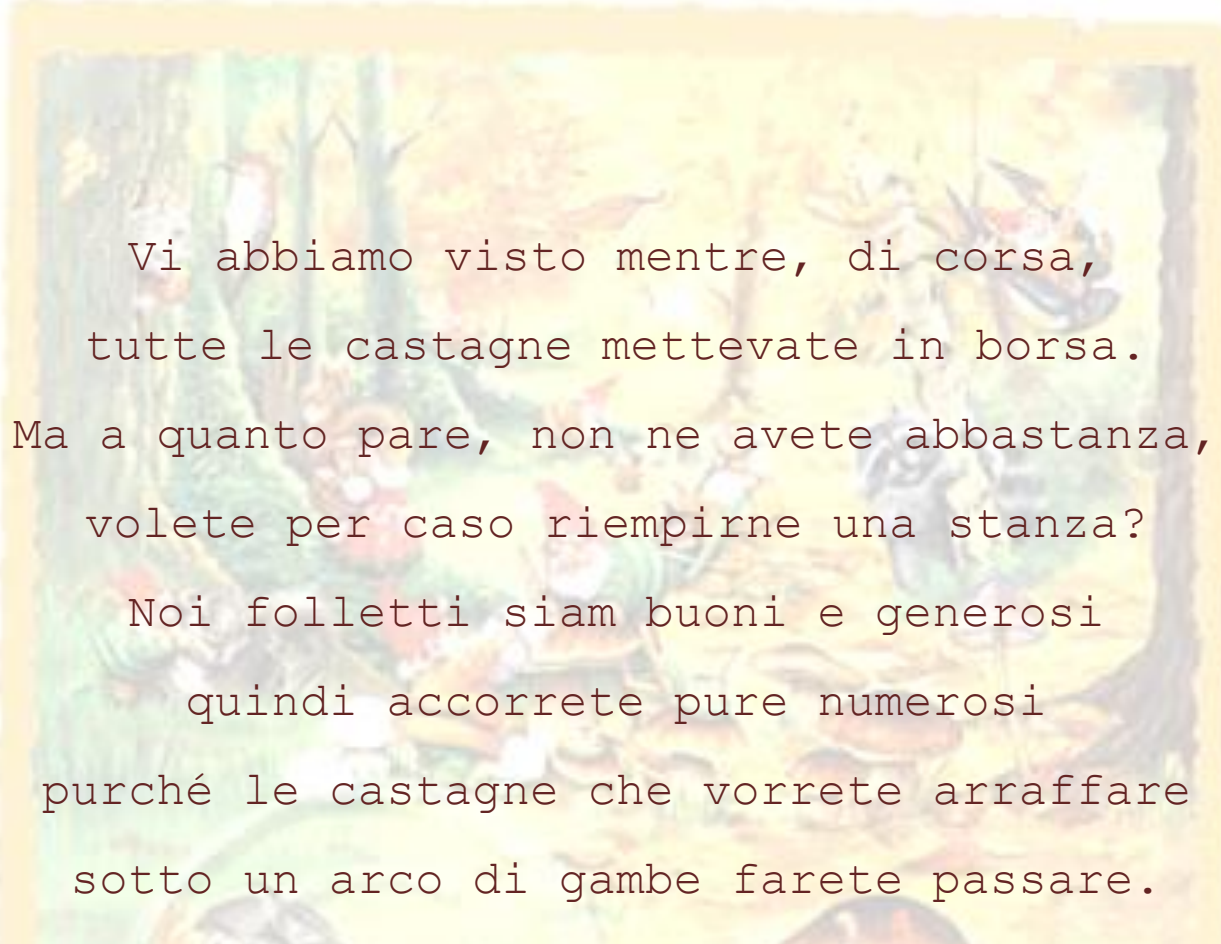
Ma se a casa le volete portare  
camminando come i nostri amici lombrichi  
dovrete andarle a recuperare.

A colorful illustration of a forest scene. In the foreground, there are several mushrooms of different colors and shapes. In the middle ground, there are various animals, including a squirrel, a rabbit, and a fox. In the background, there are trees with autumn-colored leaves. The scene is set in a sunlit forest with a warm, golden glow.

L'eco del bosco arriva lontano,  
di molte castagne avete piena la mano.  
Ma la vostra pancia non pare mai sazia,  
vorrete lasciarne una anche a noi, di  
grazia?

Va bene, va bene prendete pure senza timore  
Noi folletti abbiam proprio un gran cuore.

Basta che tante risposte colorate  
a questi indovinelli, di corsa, voi diate.



Vi abbiamo visto mentre, di corsa,  
tutte le castagne mettevate in borsa.  
Ma a quanto pare, non ne avete abbastanza,  
volete per caso riempirne una stanza?

Noi folletti siam buoni e generosi  
quindi accorrete pure numerosi  
purché le castagne che vorrete arraffare  
sotto un arco di gambe farete passare.